Digital Pet application

状态：

喂食、洗澡、发呆、玩耍、（初始）

语言：Java

1. 宠物怎么知道时间流逝
   1. timestamp
2. 轮询获取宠物信息
3. 每次消息返回所有信息

两个状态：

1. 饥饿值
2. 干净值

class Statuses{

long timestamp;

int hunger;

int cleaness;

}

interface Pet{

Statuses doNothing(long timestamp);

Statuses feed(long timestamp);

Statuses bath(long timestamp);

}